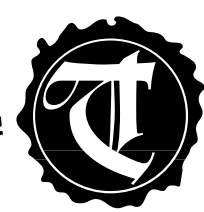


# Tzimisce™



## VAMPIRE: The Masquerade

Nom:

Nature:

Père:

Joueur:

Attitude:

Génération:

Chronique:

Concept:

Refuge:

### Attributs

#### Physique

Force \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○

Dextérité \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○

Vigueur \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○

#### Social

Charisme \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○

Manipulation \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○

Apparence \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○

#### Mental

Perception \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○

Intelligence \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○

Astuce \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○

### Capacités

#### Talents

Comédie \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

Vigilance \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

Sport \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

Bagarre \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

Esquive \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

Empathie \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

Intimidation \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

Commandt. \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

Connais. rue \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

Subterfuge \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

#### Compétences

Animaux \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

Pilotage \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

Etiquette \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

Armes à feu \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

Mélée \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

Musique \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

Réparations \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

Sécurité \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

Furtivité \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

Survie \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

#### Connaissances

Bureaucratie \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

Informatique \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

Finance \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

Investigation \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

Droit \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

Linguistique \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

Médecine \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

Occultisme \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

Politique \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

Sciences \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

### Avantages

#### Disciplines

Animalisme \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

Auspex \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

Vicissitude \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

#### Historique

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

#### Vertues

Cruauté \_\_\_\_\_ ●○○○○

Instinct \_\_\_\_\_ ●○○○○

Moral \_\_\_\_\_ ●○○○○

#### Autres Traits

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

#### ☐ Humanité/Voie ☐

\_\_\_\_\_

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

#### Volonté

\_\_\_\_\_

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

#### Réserve de Sang

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

#### Santé

Contusion ☐

Blessure légère -1 ☐

Blessure moyenne -1 ☐

Blessure grave -2 ☐

Handicap -2 ☐

Infirmité -5 ☐

Invalidité ☐

#### Faiblesse

Doit dormir dans au moins  
deux poignées de sa terre natale

Attributs: 7/5/3

Capacités: 13/9/5

Disciplines: 3

Historique: 5

Vertues: 7

Bonus: 15 (7/5/2/1)



## Atouts et Handicaps

## Bonus

[illegible]

## Dépensé pour:

[illegible]

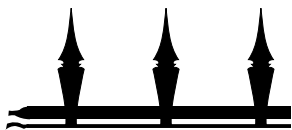
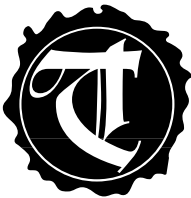
Nom


Arme	Difficulté	Dommmage	Dissimulation	Portée	Cadence	Munitions

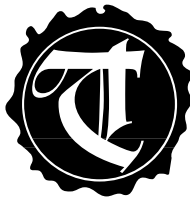
Table de bagarre		
Manœuvre	Précision	Dommages
Morsure	5	Force +1
Coup de poing	6	Force
Corps à corps	6	Force
Griffe	6	Force +2
Coup de pied	7	Force +1
Bourrade	7	Spécial
		(voir Options)

Armure:

[illegible]



# Tzimisce™



VAMPIRE: The Masquerade

## Historique Complet

Alliés

---

---

---

Prestige au sein du Clan

---

---

---

Contacts mineurs

---

---

---

Contacts majeurs

---

---

---

Troupeau

---

---

---

Influence

---

---

---

Mentor

---

---

---

Ressources

---

---

---

Servants

---

---

---

Statut

---

---

---

## Possessions

Possessions (sur soi)

---

---

---

---

---

Equipement (possédé)

---

---

---

---

---

Lieux de Chasse

---

---

---

Véhicules

---

---

---

## Refuges

Emplacement

---

---

---

Description

---

---

---

